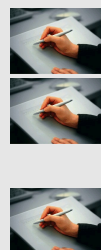


REFERENCIAL DE FORMAÇÃO - FORMAÇÃO TECNOLÓGICA



| | |
|---|---|
| Área de Educação e Formação | 213 . Audiovisuais e Produção dos Media |
| Código e Designação do Referencial de Formação | 213006 - Técnico/a de Multimédia |
| | Nível de Qualificação do QNQ: 4 Nível de Qualificação do QEQ: 4 |
| Modalidades de Educação e Formação | Educação e Formação de Adultos Formação Modular Cursos de Aprendizagem Cursos Profissionais |
| Total de pontos de crédito | 123,50 (inclui 20,00 pontos de crédito da Formação Prática em Contexto de Trabalho) |
| Publicação e atualizações | Publicado no Despacho n.º13456/2008, de 14 de Maio, que aprova a versão inicial do Catálogo Nacional de Qualificações. 1ª Actualização publicada no Boletim do Trabalho do Emprego (BTE) nº 14 de 15 de abril de 2010 com entrada em vigor a 15 de julho de 2010. 2ª Actualização publicada no Boletim do Trabalho do Emprego (BTE) nº 13 de 08 de abril de 2015 com entrada em vigor a 08 de julho de 2015. 3ª Atualização em 01 de setembro de 2016. |
| Observações | |

1. Referencial de Formação Global

Formação Tecnológica

| Código ^a | | UFCD pré-definidas | Horas | Pontos de crédito |
|---------------------|----|--|-------|-------------------|
| 0132 | 1 | Noções de hardware e sistemas operativos para multimédia | 50 | 4,50 |
| 0133 | 2 | E-Direito | 25 | 2,25 |
| 0134 | 3 | Algoritmia | 50 | 4,50 |
| 0135 | 4 | Design - comunicação e multimédia | 25 | 2,25 |
| 0136 | 5 | Desenho - esboço e perspetiva | 25 | 2,25 |
| 0137 | 6 | Desenho vetorial - criação e manipulação de imagens | 50 | 4,50 |
| 0138 | 7 | Caracterização de vários tipos e formatos de imagens | 25 | 2,25 |
| 0139 | 8 | Criação e tratamento de imagens matriciais | 25 | 2,25 |
| 0140 | 9 | Fórmulas, parâmetros para seleção da cor, procedimentos e técnicas de retoques de imagem | 25 | 2,25 |
| 0141 | 10 | Animação 2 D | 50 | 4,50 |
| 0142 | 11 | Action script | 50 | 4,50 |
| 0143 | 12 | Animação 3D - configurações, parágrafos, janelas, comandos e menus | 50 | 4,50 |
| 0144 | 13 | Conceção de animações 3D | 50 | 4,50 |
| 0145 | 14 | Som/áudio - captação, registo e edição | 50 | 4,50 |
| 0146 | 15 | Imagem/vídeo - captação, registo e edição | 50 | 4,50 |
| 8846 | 16 | Design de interação e usabilidade | 25 | 2,25 |
| 8847 | 17 | Animação interativa | 25 | 2,25 |
| 8848 | 18 | Web marketing | 25 | 2,25 |
| 8849 | 19 | Desenvolvimento de conteúdos multimédia para dispositivos móveis | 25 | 2,25 |
| 0151 | 20 | Linguagem HTML e construção de páginas para Internet | 25 | 2,25 |
| 0152 | 21 | Estrutura de um sítio para Internet | 25 | 2,25 |
| 0153 | 22 | Finalização de um sítio para Internet | 25 | 2,25 |
| 0154 | 23 | Stilos em CSS (Cascading Style Sheets) | 25 | 2,25 |
| 0155 | 24 | Base de dados para Internet (server-side) | 50 | 4,50 |
| 0156 | 25 | ASP (Active Server Pages) | 50 | 4,50 |
| 8850 | 26 | HTML5 | 50 | 4,50 |

| | | | | |
|---|----|--|------|--------|
| 0158 | 27 | Java script | 50 | 4,50 |
| 0159 | 28 | Guionismo (geral e para aplicação em projecto) | 50 | 4,50 |
| 0160 | 29 | Promoção e apresentação de um projeto multimédia | 50 | 4,50 |
| 0161 | 30 | Execução do produto multimédia final | 50 | 4,50 |
| Total da carga horária e de pontos de crédito da Formação Tecnológica: | | | 1150 | 103,50 |

- No caso dos cursos de **Educação e Formação de adultos (EFA) e nas formações modulares certificadas**, à carga horária da formação tecnológica podem ser acrescidas 210 horas de formação prática em contexto de trabalho, sendo esta de carácter obrigatório para o adulto que não exerça atividade correspondente à saída profissional do curso frequentado ou uma atividade profissional numa área afim.
- No caso dos cursos de **Aprendizagem**, parte das UFCD que integram a formação tecnológica pode ser desenvolvida na formação prática em contexto de trabalho, de acordo com as orientações para o desenvolvimento desta componente de formação, disponíveis em www.iefp.pt

¹ Os códigos assinalados a laranja correspondem a UFCD comuns a dois ou mais referenciais, ou seja, transferíveis entre referenciais de formação.

² À carga horária da formação tecnológica podem ser acrescidas 210 horas de formação prática em contexto de trabalho, à qual correspondem 20,00 pontos de crédito, sendo esta de carácter obrigatório para o adulto que não exerça atividade correspondente à saída profissional do curso frequentado ou uma atividade profissional numa área afim.